

Rezensionen von Buchtips.net

Batman - No Man's Land: Tod

Buchinfos

Verlag: [Highscore Music](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))
Genre: [Comic](#)
ISBN-13: ([bei Amazon.de bestellen](#))
Preis: 6,99 Euro (Stand: 30. April 2025)

Die Falle von Harvey Two-Face hat funktioniert und es gelingt ihm, weitere Gebiete im Niemandsland für sich zu annektieren. Dabei hat ihm auch der Deal geholfen, den er mit Commissioner Gordon geschlossen hat. Trotzdem will er ihn aus dem Weg räumen, da sein zweites Ich ihm einredet, dass er Schuld daran ist, dass Renee Montoya ihn nicht mehr sehen kann. Unterdessen versucht Batman das verlorene Gebiet zurückzugewinnen. Außerdem muss er erkennen, dass Gordon ihn scheinbar nicht mehr als seinen Freund ansieht.

„Tod“ ist die dritte Folge der dritten Batman-Staffel „No Man's Land“. Auch wenn die Produktion immer noch über jeden Zweifel erhaben ist, ist es bisher die schwächste Folge dieser Staffel. Zwar wird die Handlung um das von der Außenwelt abgetrennte Gotham City schlüssig und recht spannend weitererzählt, doch echte Höhepunkte bleiben aus (zumindest wenn man es direkt mit der ersten Folge „Niemandsland“ vergleicht).

Auch die Sprecher machen allesamt einen wirklich guten Job, doch selbst Thomas Schmuckerts Auftritt als Harvey Two-Face ist nicht ganz so brilliant, wie er noch in der letzten Folge „Chaos“ agiert hat. Mir fehlt einfach der Joker und sein Sprecher Christian Rudolf, der in der Auftaktfolge und in der gesamten letzten Staffel, das Highlight der Serie war.

Wenn das Fazit lautet, dass „Tod“ die bisher schwächste Folge dieser Batman-Staffel ist, dann ist dies wirklich ein Jammern auf extrem hohem Niveau. Natürlich bekommt der Hörer trotzdem noch ganz hervorragende Hörspielkosten geboten. Der Sound ist kinoreif, die Musik düster und passend und die Sprecher allesamt hörenswert. Doch gerade im Vergleich zum Auftakt „Niemandsland“ muss ich hier ein paar kleine Abstriche machen.

8 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Michael Krause](#)
[23. Januar 2015]