Rezensionen von Buchtips.net

Todd Bolding, Jennifer Brandes, Michael E. Colton: Shadowrun - Bedrohliche 6. Welt

Buchinfos

Verlag:	Fantasy Productions (weitere Bücher von diesem Verlag zeigen)
Genre:	Rollenspiele
ISBN-13:	978-3-89064-757-9 (bei Amazon.de bestellen)
Preis:	50,00 Euro (Stand: 22. August 2025)

Paranoiker aufgepasst: Hier kommt was fürs Gemüt. Bedrohliche 6. Welt ist der zusammengefasste Band der englischen Regelwerke "Threats" und "Threats 2" (unglaublich kreativ) und beinhaltet alle möglichen Verschwörungen, Geheimbünde und ähnliches Zeug des Jahres 2064, das einen nachts nicht schlafen lässt. Der Bogen beginnt bei Alamos 20.000, der rassistischen Rechtspopulisten-Bewegung, spannt sich über Dämonen, die als Wachhunde eingesetzt werden, über Zombie-Meister, Imps (Geister, die sich in Foki einnisten und kichernd ihrem Meister Energie ausziehen), Drachen bis hin zu den Templern und einem halbwahnsinnigen ehemaligen Buchhalter, der durch einen Zufall an dreißig Milliarden Dollar gelangt und im geheimen einen Krieg gegen die Leute führt, die ihn gefeuert haben.
Jedes Kapitel im alten Shadowland-Stil aufgemacht in einer Computerdatei, mit Shadowtalk, Vermutungen und Halbwahrheiten, bis hin zu den Spielleiterinformationen (und auch nicht der ganzen Wahrheit...) Das einzige, was an diesem Buch beruhigt, ist die Hoffnung, dass das jetzt das Schlimmste war...

Ge-ni-al!
Ich muss es einfach so sagen, ich habe lange kein Buch so gern gelesen wie B6W. Genau ausgearbeitete Informationen und Ereignisse, deren Vorläufer sich bereits in der heutigen Zeit abzeichnen, sorgen für eine schön gruslig-paranoide Stimmung, und man kann wirklich fast alles aus diesem Buch benutzen, wie man will. Genial, hoffentlich kommt noch mehr in dieser Klasse!

9 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von Kristian Kühn
[14. Januar 2004]