

Rezensionen von Buchtips.net

André Wiesler: Shadowrun - Shalley

Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))
Genre: [Rollenspiele](#)
ISBN-13: 978-3-89064-580-3 ([bei Amazon.de bestellen](#))
Preis: 2,19 Euro (Stand: 29. April 2025)

Der eiskalte Cyberdetektiv Walker und der herzliche, aber hochintelligente Orkofficer Simmons erwarten nichts weiter Schlimmes, als sie von einem verzweifelten Mann angeheuert werden, den Mord an Shelley, seiner Lebensabschnittsgefährtin aufzuklären.

Nein, ihr bekommt keinen Preis, wenn ihr erratet, dass die beiden sich da getäuscht haben... Bald entwickelt sich der "harmlose" Auftrag in einen wahnwitzigen Trip durch Drogenschuppen, Orkghettos und die mutierte Fauna des Seattler Sprawls, bis das ganze schließlich in ein Szenario übergeht, das etwas an Maria Shelley erinnert (jaja, ich weiß, das Wortspiel ist mir auch aufgefallen).

Was auffällt, ist eine für Fanfic-Romane sehr seltene exzellente Kenntnis der Shadowrun-Welt. Regelwerke wie "[Das Jahr des Kometen](#)" sind in mehreren Stufen integriert worden, man findet viele Crossovers und die Regeln sind gut eingearbeitet.

Als kleines Schmankerl hintendran findet man das übliche Glossar für Nicht-Shadowrunner, aber nicht in üblicher Form, sondern als eine Sammlung von Kommentaren von Walker und Simmons zu den einzelnen Stichpunkten. Witzig zu lesen und einprägsam!

Ein locker und fließend geschriebenes Buch, dass man ungern aus der Hand legt, wenn man es durch hat. Das Glossar und die erfreuliche Regelkompetenz lassen ein Insider-Herz natürlich noch ein paar Oktaven höher schlagen, aber auch Neulinge im Stoff werden ihre helle Freude daran haben. Leider sind einige Szenen doch etwas arg Splatter-mäßig dargestellt, etwas weniger Blut hätte diesem Buch nichts an seinem Reiz genommen... Ansonsten empfehlenswert!

8 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)
[19. Oktober 2003]