

Rezensionen von Buchtips.net

Robert Boyle, Stephen Kenson, Michael Mulvihill: Shadowrun - Quellenbuch Critter

Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))
Genre: [Rollenspiele](#)
ISBN-13: 978-3-89064-739-5 ([bei Amazon.de bestellen](#))
Preis: 0.00 Euro (Stand: 01. Januar 1970)

"Hast du das auch gehört?" Critter-Quellenbücher sollten normalerweise in keinem RPG-Schrank fehlen, und das hier ist eins der ausführlichsten, die ich kenne. Jede Menge Kräfte, Regeln für toxische, mutierte und cybermantisches Critter, erwachte Critter, Werte von normalen Tieren und letztendlich ein gigantisches Bestiarium machen das Buch (naja, das Heft) wirklich lesenswert. Vom Aardwolf bis zum Zerberus ist alles drin, was ein Spielleiter sich wünschen kann, um seine Spieler zu malträtiert, mit Wohnort, Werten, Kräften, Angriffen und Schwächen. Wer allerdings die vorhergehenden Produkte kennt, wird enttäuscht sein: Kaum Bilder und sehr vage Beschreibungen des Aussehens der Kreaturen bringen einen gestressten Spielleiter oft genug in Verlegenheit, wenn ein Afanc einem Krokodil ähnelt, grünbraun ist und lange Krallen hat. Das lässt leider viel Spielraum zu und da keine Zeichnung vorhanden ist, um sich das Ganze vorzustellen, gibt's Minuspunkte.

Im Großen und Ganzen dürfte das Critterbuch eigentlich jeden zufrieden stellen, trotz Bildergeiz der Redaktion und "Beilagencharakter" des Ganzen, weil es zusammen mit dem Spielleiterschirm verkauft wird. Wenn man Nordamerikas erwachte Wesen in die Hände kriegt, würde ich letzteres allerdings doch vorziehen.

5 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)
[24. September 2003]