

# Rezensionen von Buchtips.net

## Ulrike Schweikert: Das Drachentor

### Buchinfos

Verlag: [Blanvalet Verlag](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))  
Genre: [Fantasy](#)  
ISBN-13: 978-3-442-36304-9 ([bei Amazon.de bestellen](#) )  
Preis: 7,92 Euro (Stand: 02. Oktober 2022)

Der Magier Inthan sass einmal mehr dösend vor dem Spiegel, der ihn mit der Welt ausserhalb seiner kleinen Dimension verbindet. Ab und zu kann er im Spiegel zufällig andere Menschen und Welten sehen. Meistens jedoch nichts. Um so grösser ist seine Überraschung, als plötzlich jemand zu ihm hinein sehen kann.

Astorin ist ein Magier, in dessen Kerker sich ein Dämon befindet, der mehr Macht über ihn hat, als ihm lieb ist. Der Magier will die Drachenkronen zusammenfügen, und weiss doch, das es nicht so einfach geht, ist doch bereits einer der Drachen die die Krone bilden, zerstört worden.

Rolana trägt als Mondpriesterin das Amulett, dass ihr mitteilt, wenn sich die Drachenmagie wieder bemerkbar macht. Eine zusammengefügte Drachenkronen befähigt denjenigen, die Welt zu beherrschen. Aber gerade das möchte Rolana verhindern. Niemand mehr, ob im guten oder im bösen, soll sich je als Herrscher über die Welt aufschwingen. Rolana ist jedoch besorgt. Durch die Geburt des weissen Drachen wurde die Macht der Drachenkronen unterbunden. Ihr ist klar, nur der Magier Astorin kann dahinter stecken. Sieben Drachenfiguren müssen gefunden und zusammengefügt werden. Einige sind in seinem Besitz, andere müssen erst wieder gefunden werden. Die eingespielte Abenteuergruppe mit dem Zwerg Thunin, dem Krieger Cay, der Elbin Ibis und ihr als Mondpriesterin macht sich wieder einmal auf den Weg, die Gefahr für die Welt abzuwenden. Mit der silbernen Drachenfigur in der Hand machen sie sich auf den Weg zum Drachentor.

Die Geschichte ist herrlich einfach geschrieben. Ulrike Schweikert schafft es mit einfachen Worten eine Trilogie zu Ende zu bringen, die Menschen mit einfachem Gemüt sehr erfreut. Da gibt es das Gute und das Böse. Da gibt es Kämpfer auf beiden Seiten und einen leicht vorherzusehenden Sieger. Die Abenteuer in Ulrike Schweikerts namenlosen Land führt die Abenteuergruppen mal hierhin und mal dorthin. Man lernt die Bewohner kennen, die sich in Burgen, Städten und Klöstern aufhalten. Die Welt wird beschrieben und wozu andere einen Planeten benötigen reicht ihr eine kleine Welt von der Grösse der Schweiz. Endlich mal etwas, was nicht kompliziert aufgebaut ist.

6 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [erik schreiber](#)  
[07. November 2008]