

# Rezensionen von Buchtips.net

## Florian Don-Schauen: DSA - Der Inquisitor

### Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))  
Genre: [Rollenspiele](#)  
ISBN-13: 978-3-89064-360-1 ([bei Amazon.de bestellen](#) )  
Preis: 38,99 Euro (Stand: 24. Mai 2024)

Eigentlich fängt ja alles ganz harmlos an...

Himmel, eigentlich fängt immer alles ganz harmlos an. Welches große aventurische Abenteuer der letzten hundert Jahre hat NICHT ganz harmlos angefangen? Aber irgendwie muss es anfangen, also eben harmlos. Wie zum Beispiel mit einem abgerissenen Mädchen, das total verängstigt aus dem Gebüsch bricht und die Helden um Schutz anfleht. Und ehe die Helden es sich versehen, sind sie im Abenteuer...

Verstrickt in ein Geflecht von Lügen, Intrigen und Geheimnissen müssen sie ein Dorf von einer Hexenplage befreien. Die Situation eskaliert, als mehrere Angriffe der Hexen, unter anderem auf den Herrn von Trackenborn, die Bevölkerung aufheizen. Dazu kommt noch ein mysteriöser, aber fanatischer und hasserfüllter Praios-Geweihter, der die Situation noch kompliziert macht. Die Situation muss entschärft werden, und zwar schnell, denn beide Seiten schreien nach Blut...

Das Abenteuer, das besonders gut für Einsteiger geeignet ist (bzw. sein soll) und den Abschluss der Spielstein-Kampagne bildet, fällt durch eine leicht komplexe Struktur und keine logischen Fehler auf - beziehungsweise gerade nicht auf. Das Abenteuer ist nicht weiter schwierig zu leiten oder zu spielen, allerdings ist ohne die anderen Teile die Handlung etwas schal und kantig, weil man den Abschluss nicht spielen kann. Auch können einige Charaktertypen von vornherein den gesamten Plot schmeißen oder durch eine ungewollt gut geworfene Talentprobe die Falschspieler viel zu früh enttarnen... Aber als Einsteigerabenteuer, zum Lernen und Entwickeln, ist es gut geeignet, trotz einer doch etwas sehr offenen Struktur im Dorfleben.

5 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)  
[02. September 2006]