

Rezensionen von Buchtips.net

Stephen Kenson: Shadowrun - Fallen Angels

Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))

Genre: [Fantasy](#)

ISBN-13: 978-3-89064-549-1 ([bei Amazon.de bestellen](#))

Preis: 2,16 Euro (Stand: 29. April 2025)

Kellan Colt geht in die dritte Runde. Nach den Abenteuern in den beiden Vorgängern der Trilogie [Shadowrun - Born to run](#) und [Shadowrun - Giftmischer](#)) wird Kellan Colt diesmal direkt gejagt und stößt immer näher an die Geheimnisse ihrer Vergangenheit, die sich um ihre tote Mutter und das seltsame Schmuckstück, dass diese ihr vererbt hat, drehen. Nach einem erfolgreichen Run, bei dem sie die Daten eines Patienten aus einer Klinik löscht, steht sie plötzlich auf der Abschussliste verschiedener Personen. Nach mehreren verzweifelten Abtauchversuchen flieht sie schließlich ins Land, aus dem ihre Mutter vielleicht stammte - Tir Tairngire. Doch auch dort stellt sie fest, dass sie sich manchmal schlicht und einfach überschätzt. Ihre Liebe zu dem elfischen Samurai Orion macht das alles nicht einfacher, und ganz am Ende muss sie feststellen, dass Vertrauen ein Luxus ist, den sie sich nicht hätte leisten dürfen...

Nun ja, die Vorgängerbände waren nicht gerade eine hohe Messlatte, sodass das Buch keine wirkliche Enttäuschung ist, aber das ist auch alles, was man darüber sagen kann. Die Story ist zwar etwas besser ausgearbeitet, aber richtig wirklich gut ist und bleibt die Geschichte um Kellan Colt einfach nicht. Die Atmosphäre bleibt schlicht und einfach schal und etwas abgestanden, die Aktionen nicht wirklich nachvollziehbar, die Hintergründe nicht nachvollziehbar, wenn man sich mit der Shadowrun-Welt etwas befasst hat... Fazit also: Besser als vorher, aber bevor ich wirklich einen heißen Tip abgebe, werden noch einige Bände fällig sein. Oder hoffentlich auch nicht.

4 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)
[18. Mai 2006]