

Rezensionen von Buchtips.net

Tobias Hamelmann: DSA - Die Wandelbare

Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))
Genre: [Rollenspiele](#)
ISBN-13: 978-3-89064-399-1 ([bei Amazon.de bestellen](#))
Preis: 0.00 Euro (Stand: 01. Januar 1970)

Wir befinden uns in Punin. Und Punin birgt Geheimnisse, nicht wahr?

Nun, diesmal ist es ein wirklich bizarres Rätsel, das sich in Punin konzentriert: ein toter Echsenmensch, ein mysteriöser Anhänger, eine Statue aus schwarzen Würfeln, aufrecht laufende Alligatoren...

Und mitten in dieses schuppige Gewusel aus Mysterien platzen die Helden hinein. Ganz am Anfang scheint es ein einfaches Abenteuer zu werden, aber langsam setzen sich die Puzzlestücke zu einem großen Ganzen zusammen (sowohl bildlich als auch wörtlich zu verstehen). Im Kern der Geschichte steht das junge Mädchen Hyzindaya, das eine seltsame Verwandlung durchzumachen scheint. Als die Helden versuchen, das Mysterium zu lösen, merken sie, dass viele Parteien genau das zu verhindern suchen. Schließlich kommt es zu einem Showdown mit der Geschichte in einer Echsenglobule...

Und erst ganz am Ende wird die wahre Bedeutung offenbar, was es heißt, Wandelbar zu sein.

Die Wandelbare ist ein richtig schön ausgearbeitetes Abenteuer mit vielen, richtig innovativen Ideen! Bei solchen Abenteuern finde ich es immer wieder schade, keine DSA-Runde zu leiten, gerade bei genialen, beinahe humoristischen Einfällen wie die lange Jagd nach der wandernden Steinstatue. Die Ausarbeitung der Globule ist nur noch genial zu nennen und verspricht Spielstoff für bestimmt ein bis zwei Spielabende allein für den "Showdown". Einziges Manko ist die etwas krude Geschichte, die die Charaktere (bzw. die Spieler) bei den vagen Hinweisen womöglich etwas überfordert. Wer aber kein Problem damit hat, seine Gruppe im Ungewissen zu lassen oder Hinweise hinzuzufügen, sollte auf jeden Fall zugreifen!

8 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)
[29. Dezember 2005]