Rezensionen von Buchtips.net John Szeto, Rich Tomasso: Rigger 3.01D

Buchinfos

Verlag: <u>Fantasy Productions</u> (weitere Bücher von diesem Verlag zeigen)

Genre: Rollenspiele

ISBN-13: 978-3-89064-743-2 (bei Amazon.de bestellen)

Preis: 0.00 Euro (Stand: 01. Januar 1970)

Höher. Schneller. Weiter.

Und noch etwas Schneller. Besser im Kurvenverhalten. Vielleicht noch etwas mehr Panzerung. Und dann noch Funkverbindung. Und Lastraum könnte mehr werden... mehr der auch etwas Rigger sind die Straßencowboys des Jahres 2060. Mit ihrem Bewusstsein selbst lenken sie ihre Fahrzeuge und unbemannten Drohnen. Und hier ist Ausführliche Regeln über Fahrzeughau, Fahrzeugmodifikation und alle möglichen Kampfregeln lassen das Buch immerhin über 200 Seiten lang werden, abgerundet wird das Ganze durch die Beschreibung der Alltagssituationen auf Straße und Highway, jede Menge vorgefertigte Fahrzeuge und Drohnen und einen ganzen Haufen Anregungen.

Nicht schlecht, liebe Fasa! Rigger erfüllt wirklich eine Menge Ansprüche an das Buch, eigentlich sogar alle. Nur die Fahrzeugvorschläge kommen leider zu einem großen Teil ohne Bilder daher, und wenn die Bilder bei einer ganzen Fahrzeuggattung wie Trikes fehlen, dann wird es etwas schwer, sich diese vorzustellen. Auch sind die erweiterten Fahrzeugregeln etwas sehr spezialisiert, aber durchaus nicht zu schwer und gut anwendbar. Das Design- und Erstellungssystem ist einfach und geht schnell, im Großen und Ganzen: Super!

7 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von Kristian Kühn [23. Juni 2004]