

# Rezensionen von Buchtips.net

## Robert Boyle, Davidson Cole, Brian Schoner: Shadowrun - Brainscan

### Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))  
Genre: [Rollenspiele](#)  
ISBN-13: 978-3-89064-749-4 ([bei Amazon.de bestellen](#))  
Preis: 0.00 Euro (Stand: 01. Januar 1970)

Am 19. Dezember 2059 schottete sich die Renraku-Arkologie unter dem Kommando der KI Deus komplett ab und schloss 100.000 Menschen in sich ein (für genauere Informationen siehe [Renraku-Arkologie: Shutdown!](#)) Diese Kampagne beschäftigt sich mit den Konsequenzen aus diesem titanischen Ereignis. Langsam, aber sicher werden die Shadowrunner in die subtilen Machenschaften Deus' hineingezogen, zuerst für ihn, dann gegen ihn auf der Seite der Widerstandsorganisation RESISTANCE.

Immer mehr Erkenntnisse gewinnen die Runner im Laufe der Zeit, gewinnen und verlieren Kontakte und treten schließlich gegen einen übermächtigen Gegner in seinem eigenen Zuhause an. Das gigantische Finale im UV-Host im Inneren der Arkologie, wo die Runner selbst Opfer Deus' werden, stellt die meisten anderen Kampagnen-Enden in den Schatten, auch wenn schließlich der Epilog etwas wie Unbefriedigung zurücklässt.

Leider muss ich feststellen, dass Brainscan mir nicht so gut gefallen hat wie der Vorgänger [R-A:SD!](#). Auf dem Buchrücken wird von einem Kampf um Identität, Kontrolle und Freiheit gesprochen, das Schlagwort "Raus aus meinem Kopf!" fällt, aber im Buch selbst fallen mir nur ein oder zwei Szenen ein, die dazu passen. Viele der Abenteuer schrammen an der eigentlichen Storyline doch recht vorbei und die Spieler werden vielleicht nie erfahren, dass sie auch damit zu tun haben.

Aber bevor ein falscher Eindruck entsteht: Brainscan ist immer noch ein erstklassiges Abenteuerbuch, wenngleich es nicht an Veröffentlichungen wie "[Harlekin](#)" heranreicht.

7 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)  
[20. Dezember 2003]