

# Rezensionen von Buchtips.net

## Michael Mulvihill: Shadowrun - Quellenbuch Kompendium

### Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))  
Genre: [Rollenspiele](#)  
ISBN-13: 978-3-89064-751-7 ([bei Amazon.de bestellen](#) )  
Preis: 0.00 Euro (Stand: 01. Januar 1970)

Einige glauben, sie würden da draußen alles kennen. Und alle werden irgendwann eines Besseren belehrt... Einige auf die harte Tour, andere durch einen Wink eines Freundes - einige auch durch das Kompendium. Diese Schatzkiste an Wissen erweitert das Shadowrun-Universum um viele Aspekte; ein neues Charaktererschaffungssystem, Gaben und Handicaps, Ghule, Gestaltwandler, Metatypen, Athletikregeln, Connections und Feinde, Karmaregeln, Spielleiterinfos, Konzerngeflüster und nicht zuletzt alternative Kampagnenkonzepte... warum nicht mal als Arzt, Polizist, Reporter, Soldat oder Gangmitglied spielen? Das Kompendium macht's möglich. 135 Seiten geballte Informationen dürften auch den kritischsten Käufer überzeugen... Mich haben sie überzeugt.

Das Shadowrun Kompendium 3.01 ist ein absolutes Muss für alle, die in Sachen Shadowrun mal über ihren Tellerrand hinausschauen wollen. Massig neue Regeln, einige davon zugegeben etwas unnütz oder schwer anzuwenden (etwas für Würfelfetischisten), aber im Großen und Ganzen eine lohnende Anschaffung.

7 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)  
[24. September 2003]