

Rezensionen von Buchtips.net

Dave Arneson: Shadowrun - Abenteuer DNA / DOA

Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))
Genre: [Rollenspiele](#)
ISBN-13: 978-3-89064-703-6 ([bei Amazon.de bestellen](#))
Preis: 3,70 Euro (Stand: 05. September 2008)

Die Nacht des Zorns. Tausende von Orks und Trollen an der amerikanischen Ostküste erheben sich gegen ihre Unterdrücker und zeigen der Welt, dass sie auch ein Recht auf Leben haben. Ihre Unterdrücker sind Neonazis, aber auch die High Society, die auf den Straßen der Städte geht, ohne daran zu denken oder sogar ohne zu ahnen, was unter ihnen wohnt... Und was eines Tages hervorbrechen mag. Und wenn man in diesem Hexenkessel ohne Ausrüstung, ohne Geld und ohne Connections dasteht, dann bleibt einem nur eine Möglichkeit... Ab in den Untergrund. Schnell. Keine falsche Bewegung! Es könnte eure letzte sein....

DNA/DOA ist einer der "guten alten Runs" aus der 1er-Edition, sprich, das gute Stück ist Druckjahr 1991 und damit längst aus den Regalen verschwunden - was ich persönlich bedauere, denn das Abenteuer ist schön aufgebaut, innovativ und je nach Geschmack schnell durchspielbar oder auch über mehrere Spielabende hinziehbar. Wenn irgendwo so ein Prachtstück auf dem Flohmarkt liegt, greift zu - und bringt euren Freunden auch eins mit!

8 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)
[24. September 2003]