Rezensionen von Buchtips.net

David Morrell: Level 9

Buchinfos

Verlag:	Droemer Knaur (weitere Bücher von diesem Verlag zeigen)
Genre:	Thriller
ISBN-13:	978-3-426-63790-6 (bei Amazon.de bestellen)
Preis:	2,25 Euro (Stand: 21. August 2025)

Zeitkapseln sind Boten aus der Vergangenheit: Hoffentlich gut verpackt enthalten sie Nachrichten, die für einen späteren Finder die Gegenwart bewahren sollten. Das ganze lässt sich gut mit Geocaching verbinden, einer Schnitzeljagd nach geographischen Koordinaten. Und von dessen tödlicher Variante erzählt David Morrell in "Level 9".

Frank Balenger und seine Freundin Amanda werden zu einem Vortrag über Zeitkapseln eingeladen. Klingt ja zunächst nicht erstaunlich, wenn man Franks Interesse an Geschichte kennt, aber als Frank nach dem Vortrag aus einem tiefen Schlaf wieder erwacht, liegt er in einem Park und Amanda ist verschwunden. Seine Suche ist zunächst nicht sonderlich erfolgreich: Das Haus, in dem der Vortrag stattfand, war nur für einen Tag gemietet und per Scheck bezahlt. Der Vortragende ist ein Schauspieler. Und die Geldgeberin bleibt unerkannt.

Währenddessen findet Amanda sich in einem abgelegenen Tal wieder, zusammen mit vier anderen Entführten. Aber auch sie lernen den Verursacher nicht kennen, denn sie sind in ein Spiel gesteckt worden, über das bislang nur der Gamemaster bescheid weiß, der sich mit Spielanweisungen und Hintergrundinformationen bei ihnen meldet. Dass sie für dieses Spiel aber nur vierzig Stunden Zeit haben und der Ausgang ungewiss bleibt, wirkt nicht sonderlich vertrauenswürdig.

Oberflächlich gesehen ist "Level 9" eine spannende Geschichte. Über große Teile wird recht rasant erzählt, wie die Entführten ihr Spiel spielen müssen und gleichzeitig Frank auf der Suche nach Amanda ist. Andererseits wirken einige Elemente des Buchs unverständlich. Warum führt Morrell anfangs Franks entführte Frau ein und bringt sie im Verlauf sogar in Verbindung mit den aktuellen Geschehnissen? Was sind die Beweggründe des Gamemasters, seine Sucht nach Computerspielen auf die reale Welt zu übertragen?

7 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von Nico Haase
[11. Mai 2008]