

Rezensionen von Buchtips.net

Lena Falkenhagen, Mark Wachholz: DSA - Rückkehr des Kaisers

Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))
Genre: [Rollenspiele](#)
ISBN-13: 978-3-89064-396-1 ([bei Amazon.de bestellen](#))
Preis: 0.00 Euro (Stand: 01. Januar 1970)

Das Jahr des Feuers ([DSA - Schlacht in den Wolken](#) und [DSA - Aus der Asche](#)) neigt sich dem Ende zu und damit auch das Ultimatum Rhazzazors, Gareth den Todesstoß zu verpassen.

Aber ein Hoffnungsschimmer ist zu fühlen, denn Einweihete wissen, dass die Tochter Emers, Rohaja, noch am Leben sein muss. Die Helden ziehen los, um sie zurückzuholen, doch dabei stoßen sie auf verschiedene Probleme, mit denen sie vielleicht so nie gerettet hätten. Gegen die Wildnis müssen sie sich zur Wehr setzen, aber auch gegen skrupellose Sklaventreiber und schließlich sogar in gewisser Weise gegen Rohaja selbst...

Und eine weitere Gefahr zieht herauf: Answin von Rabenmund, der ehemalige Usurpator des Kaiserthrons, zieht ein Heer um sich zusammen, um seine ehemaligen Sünden reinzuwaschen. Doch er stößt auf eine Mauer der Missachtung und entscheidet sich schließlich dafür, zu tun, was er für richtig hält...

Und während sich Dämonenkrieger und Geweihte im Osten zerfleischen, zieht vor Gareth die Schlacht der Drei Kaiser herauf.

Der abschließende Teil der Kampagne um das Jahr des Feuers ist zumindest wieder etwas "politikbefreiter" und damit für mehr Spielgruppen spielbar als [DSA - Aus der Asche](#) (was nicht bedeutet, dass man nicht auch hier ein Intrigenabenteuer einbauen können). Auch ansonsten ist das Abenteuer durchstrukturiert und logisch, weist aber einige Schwachstellen auf, von denen eine der weitere Sikaryan-Entzug der sowieso stark geschöpften Helden ist (siehe [DSA - Aus der Asche](#)) und eine weitere das etwas übermäßig kitschig-dramatische Finale mit Rhazzazor ist; weiterhin werden die Helden gezwungen (was nie gut ist), mit ihren ärgsten Rivalen zusammenzuarbeiten, bis hin zu Erzdämonen. Diese Problematik wird zwar angesprochen, aber nicht ausgeräumt, und so können Charaktere, die sich weigern, "Feuer mit Feuer zu bekämpfen", ohne weiteres die ganze Kampagne unspielbar machen. Ansonsten gut geschrieben und nicht zu kompliziert.

5 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)
[02. September 2006]