

Rezensionen von Buchtips.net

Stephen Kenson: Shadowrun - Born to Run

Buchinfos

Verlag: [Fantasy Productions](#) ([weitere Bücher von diesem Verlag zeigen](#))
Genre: [Fantasy](#)
ISBN-13: 978-3-89064-564-3 ([bei Amazon.de bestellen](#))
Preis: 9,00 Euro (Stand: 12. Oktober 2008)

Kansas City, 2062 A.D. Kellan Colt hat die Schnauze voll. Nach dem Verschwinden ihrer Mutter war sie immer nur der "Klotz am Bein". Als plötzlich ein geheimnisvolles, anonymes Paket mit dem Nachlass ihrer Mutter auftaucht, entschließt sie sich, abzuhaufen und nach Seattle zu fahren - Stadt der Shadowrunner. Doch bald schon findet sie heraus, dass dort die Regeln anders lauten als im ländlichen Kansas. Schnell gerät Kellan mit einer Troll-Gang aneinander und entdeckt dabei, dass sie Magierin ist. G-Dogg, ein Talentscout, nimmt Kellan unter seine Fittiche und vermittelt ihr einen Ausbilder - und einen Run. Doch schnell merkt Kellan, dass etwas an der Angelegenheit nicht stimmt.

Zwei Gangs sollen aufeinander gehetzt werden, um Einfluss zu gewinnen. Obwohl niemand auf sie hört, beginnt Kellan zu recherchieren, nachzuforschen und sich dabei in große Gefahr zu begeben...

Und schließlich muss sie erkennen, dass man die Schatten nie vollständig erlernen kann.

Born to Run ist, gelinde gesagt, nicht gerade ein Glanzstück der Cyberpunk-Literatur. Genauer gesagt: Kauft es nicht. Eine absolut ungeschlüssige Story, unglaubwürdige Wendungen, nicht ansatzweise nachvollziehbare Handlungen der Charaktere und viel zu viele unbeantwortete Fragen lassen das Buch einfach nicht gut wirken. Alles wirkt irgendwie konstruiert, schlecht hergeleitet und nicht echt... Nur für eingefleischte Sammler zu empfehlen.

2 von 10 Sternen

Vorgeschlagen von [Kristian Kühn](#)
[20. Februar 2005]